

Linksammlung zum Digitalen Familientalk am 12.02.2025

Thema: „Lügen, Likes und krasse Meinungen – Social Media entzaubert!“

Impulsgeber: Hans-Peter Dürhager ist politischer Bildner, Medienpädagoge und Filmemacher. In Fortbildungen, Seminaren und Workshops arbeitet er zu Kommunikation, Fake News und Hate Speech in sozialen Medien und zu Extremismusprävention. Kritische Medienkompetenz zu vermitteln, ist die Motivation, die Befähigung zur aktiven Mediengestaltung wesentliches Mittel seiner Arbeit.

Links zum Thema, zur Verfügung gestellt von Herrn Dürhager:

<https://correctiv.org/faktencheck/>

<https://www.mimikama.at/>

<https://www.br.de/nachrichten/faktenfuchs>

<https://www.volksverpetzer.de/>

<https://www.amadeu-antonio-stiftung.de/menschenwuerde-online-verteidigen-social-media-tipps-fuer-die-zivilgesellschaft/shitstorms/tipp-14/>

<https://www.amadeu-antonio-stiftung.de/hate-speech-und-fake-news-fragen-und-antworten-2-93723/>

<https://www.schau-hin.info/studien/jim-studie-2024-ki-und-fake-news>

<https://news.mit.edu/2018/study-twitter-false-news-travels-faster-true-stories-0308>

<https://www.freiheit.org/de/deutschland/umfrage-desinformation-unter-jungen-menschen-weit-verbreitet>

<https://www.tagesschau.de/inland/gesellschaft/tradwives-social-media-100.html>



<https://correctiv.org/faktencheck/hintergrund/2022/04/01/so-funktioniert-die-bilderrueckwaertssuche/>

<https://www.geo.de/geolino/magazine/22568-rtkl-falschnachrichten-im-internet-so-erkennt-ihr-fake-news>

https://www.digitalcheck.nrw/_source=5&gclid=EAlaQobChMIkaPR3-C-iwMVvJODBx3IHBAFEAAAYASAAEgJ_kvD_BwE

Games & Quizze zur Erkennung von Fake News:

Interaktives Online-Spiel, das die Verbreitung von Desinformation simuliert:

<https://www.getbadnews.com/#intro>

Interaktives Online-Spiel, das die Erkennung extremistischer Online-Radikalisierung vermittelt: <https://www.hidden-codes.de/>

Serious Game und eine Online-Simulation zur Radikalisierungsprävention:

<https://www.onlinetheater.live/project/loulu>

Serious Game und eine Online-Simulation, die spielerisch vermittelt, wie Desinformation in sozialen Medien funktioniert: <https://www.goviralgame.com/de>

Serious Game zur Erkennung von Fake News in sozialen Medien:

<https://fakey.iuni.iu.edu/>

Interaktive Lernplattform zur Analyse von Nachrichten und Erkennung von Fehlinformationen: <https://get.checkology.org/>

Serious Game, das zeigt, wie finanzielle Anreize die Verbreitung von Desinformation fördern: <https://www.fakeittomakeitgame.com/>

Interaktives Online-Quiz, das Nutzern hilft, echte Social-Media-Profile von manipulativen Troll-Accounts zu unterscheiden: <https://spotthetroll.org/>

Tools zur Überprüfung von Bildern & Deepfakes:

Zur Erkennung von manipulierten Medien:

<https://www.invid-project.eu/tools-and-services/invid-verification-plugin/>

Kostenloses Tool, um Bildmanipulationen zu erkennen:

<https://fotoforensics.com/>

App zur Erkennung von Deepfake-Videos:

<https://deepware.ai/>

